

2019년 제36회 「한국정보올림피아드 1차 대회」 응시자 유의사항

□ 시험당일 준비물

- 본인임을 증명할 수 있는 사진이 부착된 신분증(학생증, 주민등록증, 여권, 청소년증) 또는 현재 재학 중인 학교장의 확인서(지정된 양식 사용필수, 홈페이지 다운로드 가능)
- 수험표(접수사이트에서 4월 30일(화) 10시 이후 발급예정)
- 필기도구(연필, 볼펜 등)
- 연습장은 고사장에서 감독관이 배부하며 개인 반입은 금지합니다.

□ 유의사항

- 수험표에 명시된 수험번호와 고사장을 확인하시고, 반드시 정해진 고사장에서 대회에 참가하여야 합니다. 고사장 변경은 불가합니다.
- 신분증 및 수험표를 지참하지 않는 경우 대회 응시가 불가할 수도 있습니다.
- 응시자는 대회 30분 전인 13:30까지 고사장 입실을 완료하여야 합니다.
- 고사장 내의 인가된 PC를 제외한 모든 전자기기(계산기, 무선통신기기, 휴대폰, MP3, 웨어러블 기기, 애플워치, 갤럭시기어 등)는 소지할 수 없으며, 이를 위반한 경우 부정행위로 간주하여 퇴실조치 될 수 있습니다.(단, 일반 손목시계는 사용 가능)
- 감독관 지시에 따라 대회 시작 15분 전에 Chrome을 실행시켜서 <http://koi.goorm.io>에 접속한 후 개별적으로 배부된 아이디와 패스워드로 로그인합니다. 로그인이 잘 되는 것을 확인한 후 키보드나 마우스를 만지지 않고 가만히 앉아서 대기합니다.
- 대회가 시작되어야 문제와 관련된 정보를 볼 수 있습니다.
- 대회시간 및 문항수 (변동가능)
 - 1교시 14:00~15:20, (80분, 유형1 12문제내외 + 유형2 8문제내외)
 - 휴식 15:20~15:30, (10분)
 - 2교시 15:30~17:10, (100분, 유형3 2문제)
- 응시자는 컴퓨터나 네트워크의 문제가 발생할 경우 스스로 고치려고 하면 안 되며, 감독관에게 도움을 요청해야 합니다. 임의로 좌석을 이동하거나 네트워크에 접속하면 부정행위로 간주되어 퇴실조치 될 수 있습니다.
- 감독관은 대회 문제에 대한 질문은 받지 않으며, 컴퓨터나 네트워크 문제, 화장실 이동에 대해서만 도움을 줍니다.
- 접수 시 기재사항의 허위기재 및 기타 부정행위 방법으로 응시한 사실이 발견될 시에는 수상이 취소되며, 향후 대회 참가에 제한을 받을 수 있습니다.
- 대회 당일 주차 공간 및 주차권은 제공되지 않습니다.


[1교시]

- 1교시에는 Google Chrome을 제외한 어떤 프로그램도 사용이 금지되며 사용시 부정행위로 간주되어 퇴실조치 될 수 있습니다.
- 1교시에는 문제와 관련된 질문을 받지 않습니다.

[휴식]

- 모니터를 끄고 키보드나 마우스를 만지지 않으며 자기 자리에 가만히 앉아서 대기합니다. 감독관의 지시가 있으면 지시에 따릅니다.

[2교시]

- 2교시에는 Google Chrome과 Windows 내장 계산기 프로그램을 제외한 어떤 프로그램도 사용이 금지되며 사용시 부정행위로 간주되어 퇴실조치 될 수 있습니다.
- 2교시 사용언어 및 컴파일 환경
 - C: gcc 7.3
 - C++: g++ 7.4
 - Java 11 (openjdk 11)
 - Python 2.7
 - Python 3.6
- 소스코드는 20KB보다 작아야 하며, 코드를 컴파일 하는데 10초를 넘어서는 안 됩니다.
- 각 문제마다 시간 제한과 메모리 제한은 반드시 지켜야 합니다. 시간 제한과 메모리 제한은 언어에 상관없이 일정합니다.
- 문제와 관련된 질문은 2교시 시작 후 40분 동안(15:30~16:10) 대회 시스템의 우측 하단의  버튼을 누르면 나오는 채팅창을 이용해서 가능합니다. 답변이 올 때까지 시간이 걸릴 수 있으므로 응시자들은 계속 문제를 해결하도록 합니다.
- 응시자들은 질문을 할 때, "예/아니오"로 답변할 수 있도록 질문해야만 합니다. 답변은 다음 아래의 형태 중 하나로 주어집니다.
 - (1) "예"
 - (2) "아니오"
 - (3) "문제에 해당 내용이 있음" - 문제에 충분한 정보가 제공되어 있으며, 참가자는 문제를 주의 깊게 읽도록 합니다.
 - (4) "답할 수 없음" - 답변을 할 수 없는 질문입니다.
- 입출력 이외, pause, fork, clock 등의 시스템 함수를 사용하면 0점 처리됩니다.
- 입출력은 반드시 지정된 형식에 맞추어야 합니다.
- 입력 자료에 대한 오류 검사는 할 필요가 없습니다.

- 실행 제한 시간은 채점 용 PC를 기준으로 합니다.
- 작성한 프로그램의 exit code가 0이 아닐 경우, 해당 테스트 케이스에서 Runtime Error가 발생한 것으로 간주됩니다.
 - C/C++ 언어의 경우 메인 함수는 반드시 "int" 형이어야 하며(즉, int main()), 종료 시점에 반드시 0을 반환하여야 합니다(즉, return 0).

□ 재채점 및 동점자 처리

- 참가자들의 점수는 다음과 같은 경우 채점할 때마다 달라질 수 있습니다.
 - (1) pseudo-random number generator를 사용해서 난수를 발생시킨 경우,
 - (2) 실행시간이 시간제한에 매우 근접한 경우
- 위의 경우 각 제출된 풀이에 대해서 재채점이 있을 수 있으며, 재채점 여부와 그 횟수를 결정하는 권한은 심사위원회에 있습니다. 최종 점수는 재채점 점수 중에서 최저점수로 합니다.
- 2교시의 경우 각 문제에 대한 점수는 제출된 모든 풀이의 점수 중에서 최고점으로 합니다.
- 동점인 경우는 같은 순위입니다.

□ 부정행위

- 아래에 기술된 사항을 어기는 것은 모두 부정행위에 해당하며, 적발 시 응시자 자격이 박탈될 수 있습니다.
 - (1) 응시자들은 지정된 고사장에서 배정된 PC와 주어지는 계정만 사용하여야 합니다.
 - (2) 응시자들은 대회 시스템을 악용하려는 시도를 해서는 안 됩니다. 이는 시스템의 취약점을 이용해 점수를 올리거나, 시스템에 문제를 일으키거나, 다른 참가자들을 방해하는 등의 행동을 일컫습니다.
 - (3) 응시자들은 주어진 PC 외에 다른 PC를 건드려서는 안 됩니다.
 - (4) 응시자들은 다른 PC에 네트워크를 통해서 접속하거나 인터넷으로 대회 사이트이외에 다른 사이트에 접속해서는 안 됩니다. 오직 대회 사이트를 통해서 풀이를 제출하거나 결과를 보는 것만 허용됩니다. "ping" 등의 간단한 네트워크 접속도 불가합니다.
 - (5) 응시자는 재부팅이나 부팅의 순서를 바꾸고자 해서는 안 됩니다.
 - (6) 응시자들은 다른 참가자들과 대화를 해서는 안 되며, 오직 감독관과의 의사소통만 가능합니다.

□ 이의신청

- 문제에 대한 이의가 있을 경우, 경시종료 후 이의신청기간(2019.5.4.(토)~5.7(화))에 이의신청서(추후 홈페이지 게시 예정)를 작성하여 e-mail(koi@koi.or.kr)로 신청하면, 신청자의 e-mail로 2019.5.9(목)까지 처리 결과를 회신드립니다.